

Zeichenmemory (4-5 Jahren)

Material Pappkarten mit Zeichen, die in Laute oder Bewegungen umgewandelt werden.

Beispiele:

X= Klatschen

O= auf den Tisch klopfen

__ = auf die Brust klopfen

Auf dem Tisch liegen kleine Karten mit den verschiedenen Zeichen in verschiedenen Kombinationen. Außerdem gibt es noch einen Kartenstapel, in dem die gleichen Karten ein zweites Mal vorhanden sind

Der Erwachsene beginnt und zieht eine Karte vom Stapel ohne sie dem Kind zu zeigen. Er macht dann die Laute oder Bewegungen zu den Zeichen vor, die auf einer Karte abgebildet sind. Nun schaut sich das Kind die Karten auf dem Tisch an und muss erraten, welche Karte zu den vorgestellten Lauten oder Bewegungen des Erwachsenen passt. Hat es richtig geraten, bekommt es die Karte vom Erwachsenen und darf das Pärchen behalten.

Bei älteren Kindern ist das Kind dann an der Reihe mit „Geräusche vorspielen“. Bei jüngeren Kindern empfiehlt es sich, dass diese nur raten zu lassen

Auch hier sind Ihnen-je nach Alter Ihres Kindes- keine Grenzen gesetzt- denken Sie sich mit Ihrem Kind selber noch Zeichen und Bedeutungen aus...

X X _

X X _

X • X •

X • X •

X _ X

X _ X

• • _

• • _

X • _ X

X • _ X

Für eigene Ideen:

